Foot à 7

Les 10 points pour qu'un match de foot à 7 soit convivial et reconnu officiellement par la FSGT.

Avant le match il faut :

1) Que les deux équipes arrivent avant l'heure programmée.

2) Que l'équipe qui reçoit fournisse la feuille de match et la remplisse conjointement avec son adversaire.

***La feuille de match doit comporter impérativement les noms des joueurs des 2 équipes.**
***Une 2ème feuille ne sera pas acceptée.**
***Pour éviter une perte de temps, nous conseillons aux équipes d'établir la liste des participants de leur équipe sur un autocollant qui sera apposé sur la feuille de match avant la rencontre, les absents étant rayés de cette feuille et de préparer les licences avec photos et plastifiées dans l'ordre d'inscription.**
Le non-respect de ces clauses entrainera match perdu par pénalité aux 2 équipes (0 point).

3) Que l'identité des participants soit vérifiée.

***Tous les dirigeants doivent avoir les licences avec eux lors d'un match, le cas échéant une pièce d'identité pour chaque joueur.**
***Le contrôle des licences est obligatoire et exigé par les responsables ou capitaines et doit être effectué avant la rencontre.**
***De 5 à 11 joueurs peuvent être inscrits sur la feuille de match et y participer.**
***Un nombre de 10 joueurs minimum dans sa catégorie d'âge doit composer l'équipe.**
*** Seul la licence du club sera acceptée comme pièce officielle.**
Dans le cas où la licence adhérent sera présentée, le club a pour obligation de présenter la licence officielle dans les 72 h, afin de la comparer avec celle de l'adhérent.
***Le non-respect de ces clauses entrainera la non-validation de la rencontre ou la perte du match.**
En cas de récidive les équipes responsables seront suspendues.

4) En cas de réserves d'avant match, la feuille de match doit être signée conjointement par les deux capitaines dans la zone correspondante.

5) Il appartient aux responsables des deux clubs de prendre le temps de jeu et de se concerter sur le temps de jeu à rester.

Les rencontres se déroulent en deux périodes de 25 minutes entrecoupées par une mi-temps de 5 minutes est sans que puisse être prise en compte les arrêts de jeux.

Pendant le match :

6) Respecter les règles du jeu et l'adversaire.

***Si au cours d'une rencontre, les équipes ne parviennent pas à une décision par auto arbitrage, après 3 minutes si un accord n'est pas trouvé par les 2 capitaines, le match doit reprendre obligatoirement sinon match perdu au 2 équipes.**
(Les équipes peuvent mettre entre parenthèses une action sur laquelle elles sont en désaccord.
En fonction de la suite du match cette péripétie peut ne pas avoir d'importance en fin de rencontre.)
Dans le cas où cette action revêt un caractère important pour une équipe et donc non résolue, elle sera traitée par la commission de discipline, si la responsabilité d'une des 2 équipes ne sera pas clairement établie, la commission de discipline donnera match perdu aux 2 équipes (0 point).

7) Respecter les horaires sans empiéter sur la rencontre suivante.

***Les rencontres doivent impérativement débuter aux heures indiquées, passé un délai de tolérance de 10 minutes, une équipe fautive ne pouvant présenter au moins 5 joueurs, pourra être considérée comme forfait.**
***Si l'équipe adverse accepte de disputer la rencontre malgré le retard de son adversaire, celle-ci ne pourra se prolonger en venant perturber la rencontre suivante.**
C'est le résultat acquis sur le terrain qui sera enregistré, même si la rencontre n'est pas allée à son terme. *

Conclusion : une feuille de match remplie correctement et dont les noms des participants sont contrôlés, permet de valider la rencontre.

Après le match :

8) L'équipe qui reçoit doit récupérer la feuille de match et vérifier que les cases soient cochées et signées par les deux capitaines.

9) Les observations d'après matches doivent être contresignées par les deux capitaines qui en prennent connaissance dans le cas contraire par courrier adressé à la FSGT.

10) L'équipe qui reçoit doit transmettre dans les délais la feuille de match à la FSGT.

***Ces recommandations doivent être imprimées et diffusées par les clubs aux responsables et capitaines de leurs équipes.**